

RONDEBORD

Werk instructie voor de langebaan

22-09-24



Dit is een beknopte handleiding voor het snel opstarten van het systeem.

Meer info, mogelijke fouten en instructie video's vind je op sportity.

Meld je aan bij : ETBVU en je hebt toegang tot alle info.

Langebaan

Stap 1 aansluiten rondbord

Als eerste moet je beneden het rondbord aansluiten. Dus begin daarmee. Ophangen en stroom aansluiten. (oranje kabel)

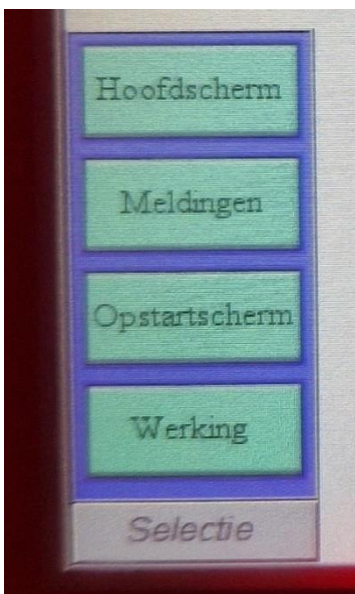
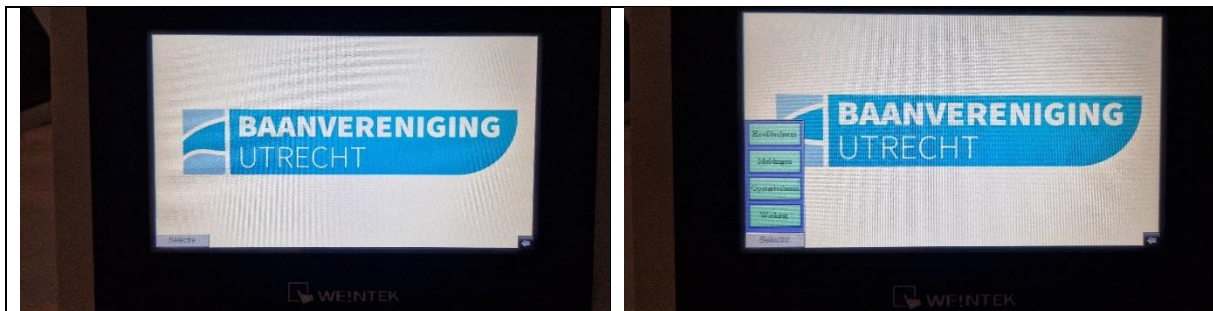
Stap 2 opstartscherm en keuzemenu



Ga dan naar boven naar het bedienpaneel. Zet deze aan via de knop boven op de unit. Deze zal gaan branden en het display start op met het startscherm (logo BVU)

NB: voor degene die met het oude systeem gewerkt hebben, haal de stekker er na afloop niet meer uit. Dat moest bij het oude systeem wel.

Het scherm zal dan opstarten met het logo van de BVU. Links onder op het scherm zie je een button "Selectie" als je die aanraakt zal het keuze menu openen. Als je weer op selectie drukt klapt het menu weer in.



Het keuzemenu

"Hoofdscherm" is het scherm waar je tijdens de wedstrijd mee werkt. Hier voor je rondes in, verlaag en verhoog je indien nodig en bedien je de bel.

"Melding" hier kijk je hoe het systeem aangesloten is en kan dit corrigeren als het niet goed is

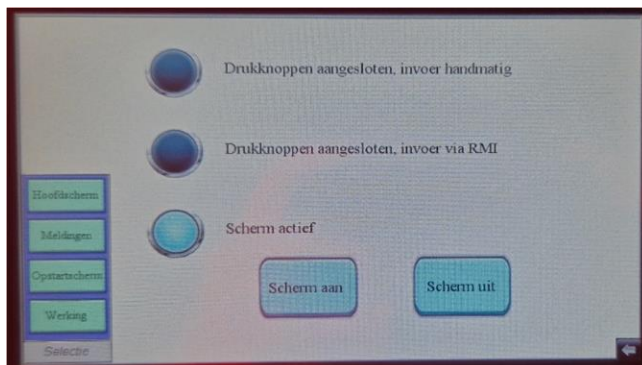
"Opstartscherm" daarmee ga je terug naar het logo

"Werking" geeft een hele beknopte handleiding. Alles wat daarin staat is ook verwerkt in deze handleiding

Je gebruikt dus eigenlijk alleen Meldingen en Hoofdscherm

Stap 3: Instellingen controleren/aanpassen

Druk in het scherm op de keuze meldingen. Een scherm gelijkend op het scherm hieronder zal zichtbaar worden.



Belangrijke kanttekening:

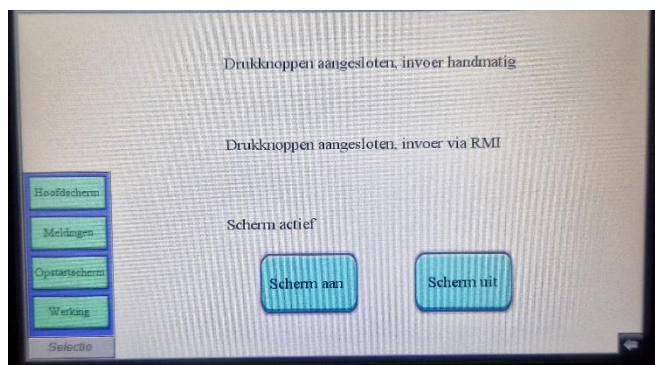
De knoppen kunnen verkeerd geïnterpreteerd worden. Donker betekent uit en helder verlicht is aan. Dus in dit voorbeeld staat het scherm aan en de drukknoepen (handbediening) staan uit voor handbediening en voor bediening via RMI.

De bovenstaande instelling is de juiste voor de bediening van de langebaan wedstrijden.

Voor een goede werking:

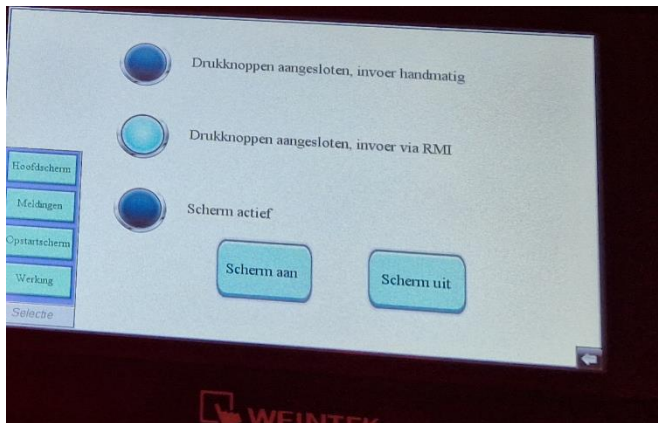
- moet scherm actief altijd aan staan. Dus rondje helder. Is dit niet het geval dan druk je op "scherm aan" om dat te corrigeren. Het rondje voor scherm actief zal helder worden
- moet de afstandsbediening niet aangesloten zijn. Beide rondjes voor drukknoepen zijn donker OF de handbediening is aangesloten en staat op handbediening. Dus het bovenste rondje is helder. Mocht het tweede rondje helder zijn dan moet de schakelaar RMI boven op de handbediening op "off" gezet worden (het bovenste rondje wordt dan helder) of de handbediening los gemaakt worden (beide rondjes worden donker).

Mogelijke verkeerde instellingen waardoor het bord niet werkt



Als je dit scherm krijgt en de rondjes ontbreken betekent dit dat het rondbord bij de baan nog niet aangesloten is.

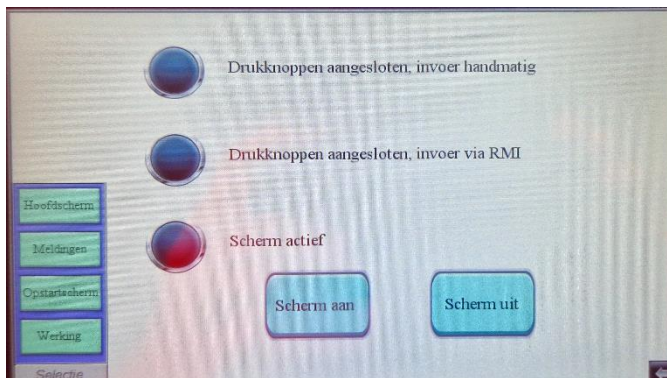
Oplossing: rondbord aansluiten.



Als je dit scherm krijgt staat hij nog in de marathon stand EN is de afstandsbediening nog aangesloten aan het rondebord.

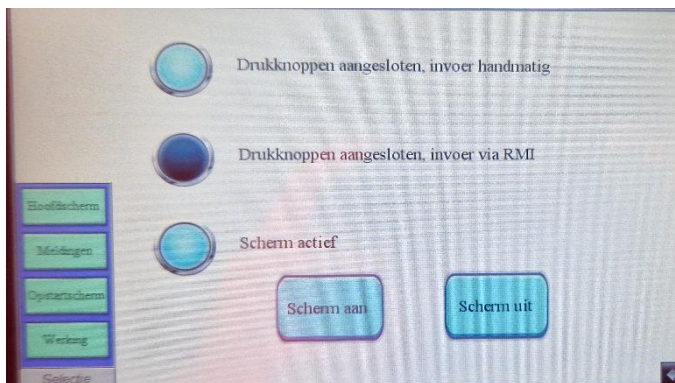
Oplossing:

1. Druk op "Scherm aan" om het scherm actief te maken
2. Haal de afstandsbediening van het rondebord af OF zet de schakelaar RMI boven op het ronde bord op uit.

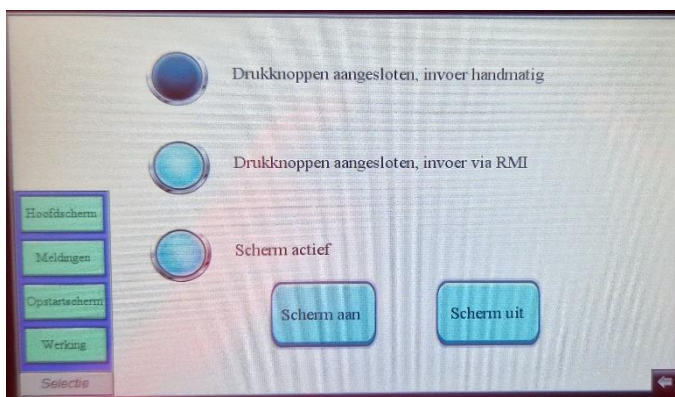


Als je dit scherm ziet staat alles nog uit.

Oplossing: toets op "scherm aan" en het rondje wordt helder. De unit is klaar voor gebruik.



Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aan het rondebord zit. Maar deze staat op handbediening en het systeem zal normaal werken.



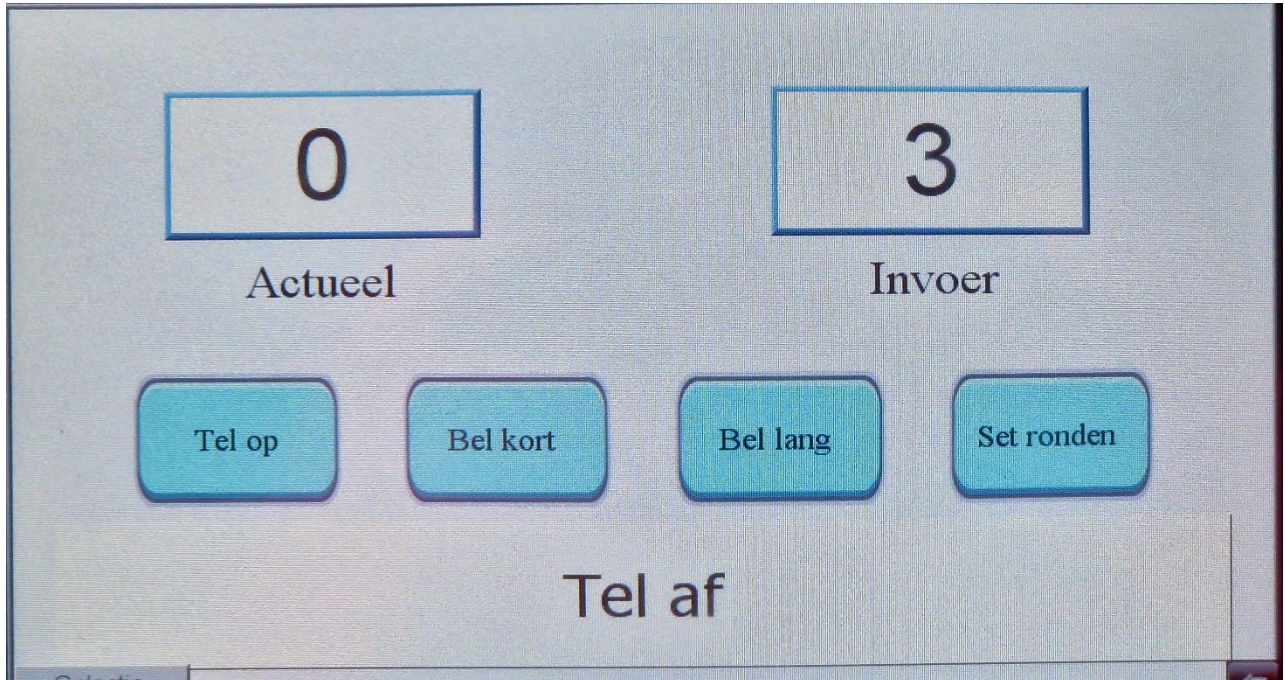
Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aangesloten zit en op de marathon instelling staat.

Oplossing:

Afstandsbediening loskoppelen OF de schakelaar RMI boven op de afstandsbediening op off zetten.

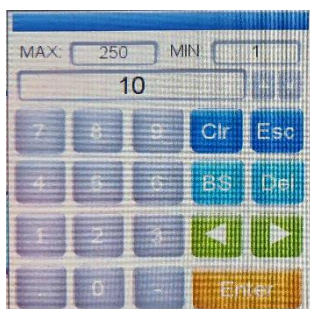
Stap 4 Bediening tijdens wedstrijd

Nadat je in het scherm “Meldingen” de instellingen goed heb gezet druk je op “Hoofdscherm” en daarna op “Selectie” zodat je het hele scherm tot je beschikking hebt. (zie foto beneden rechts).



Rechtsboven bij invoer staat het aantal rondes dat gereden moet worden. In dit geval 3. Is dat aantal niet juist pas je dat aan door op het veld “invoer” te drukken en even vast te houden. (dus eigenlijk op de de 3 in dit geval).

Dan opent deze pop up:



Via de knop Clr (Clear) wis je de waarde die er stond

Je toetst met het nummer bord het aantal rondes dat gereden moet worden en sluit af met de “enter” toets.

Je komt dan weer in bovenstaand scherm en de 3 zal gewijzigd zijn in 10

Vervolgens druk je op “set rondes” en het aantal 10 zal zichtbaar worden op het rondbord. Je ziet nu ook 10 staan in het hokje actueel. Het hokje actueel laat dezelfde waarde zien als het rondbord beneden.

Je bent nu klaar voor de start, na elke ronde druk je op de balk “Tel af” en zal het rondbord een ronde minder tonen wat je mee kunt kijken in vak “actueel”.

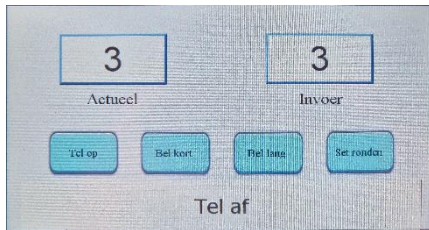
Via de knop tel op kan je indien gewenst weer naar boven bijstellen.

Als de rit is afgelopen staan het rondbord en actueel op 0. Door op “set rondes” zet je ze weer op tien en ben je klaar voor de volgende rit.

Bij een andere afstand doorloop je dezelfde routine en past de rondes aan.

Invoer wijzigen lukt niet

Om verschillende redenen kan het zijn dat actueel niet op nul staat. Dan werkt invoer wijzigen niet. Dit is een beveiliging om niet tijdens een wedstrijd de rondes te resetten. Immers als er bij actueel een getal staat dan moeten er nog rondes gereden worden.



optie gebruiken.

Hiernaast heb je zo'n voorbeeld. Omdat er bij actueel 3 staat kan je de invoer waarde niet aanpassen. Bij een laag aantal rondes kan je natuurlijk een paar keer op aftellen drukken tot je op nul bent. Maar, handig bij langere afstanden, door de toets ingedrukt voor een langere tijd ingedrukt te houden reset deze naar 0 en kan je de invoer